

Einladung zum GameCamp Munich 2009

Insert Coin: Neue Denkanstöße und Ideen für die Gamesbranche

- erstes BarCamp für die Gamesbranche
- offen für alle Disziplinen der Branche
- am 20. und 21. Juni 2009
- in Unterschleißheim bei München (Microsoft)
- Teilnahme kostenlos (Anmeldung erforderlich!)
- nur noch rund 150 Plätze frei
- jetzt anmelden: **www.gamecampmunich.de**

Das GameCamp

Das GameCamp ist eine offene, partizipative Unkonferenz, deren Ablauf und Inhalte von den Teilnehmern bestimmt werden. Die Sessions kommen von den Teilnehmern selbst: Jeder wird gebeten ein oder mehrere Themen vorzubereiten, um selbst eine Session anbieten zu können. Themenvorschläge können unter **www.gamecampmunich.de/sessions** abgegeben werden. An jedem Konferenzmorgen wählen alle Teilnehmern noch bis kurz vor Beginn der Sessions aus, über was gesprochen werden soll. Alle Teilnehmer sind dabei aufgefordert, über Twitter, Blogs und Co über die Veranstaltung zu berichten.

Demo Session

Auf der Demo Session können Entwicklerteams und Studenten die Spiele oder Konzepte vorstellen, an denen sie gerade arbeiten. Genre, Entwicklungsstatus oder Teamgröße sind egal - jedes Team hat fünf Minuten Zeit, das Publikum von seiner Idee zu begeistern. In der Diskussion gibt es wertvolles Feedback von Entwicklern, Publishern und Journalisten. Die Registrierung findet sich unter **www.gamecampmunich.de/demosession**

Party und Games

Nach dem ersten Konferenztag steht eine gemütliche After-Show-Party auf dem Programm, bei der in relaxter Atmosphäre Networking betrieben werden kann. Aber auch das Gaming kommt nicht zu kurz, neben Musik und Verpflegung stehen Computer und Konsolen aller Art für die Besucher bereit.

Anmelden und Unterstützen

Die Teilnahme am GameCamp Munich ist für alle Teilnehmer kostenlos. Um die Verpflegung aller Anwesenden, Teile der Infrastruktur und weitere Kosten zu finanzieren, werden momentan noch weitere Sponsoren und Unterstützer aller Größenordnungen gesucht.

Interessierte am GameCamp werden gebeten, sich auf der Website des GameCamp Munich verbindlich als Teilnehmer oder unverbindlich als Interessent einzutragen, um die Planung der Veranstaltung zu erleichtern: **www.gamecampmunich.de**

Wann?

20. und 21. Juni 2009

Wo?

Microsoft Deutschland GmbH
Geschäftsstelle München
Konrad-Zuse-Str. 1
85716 Unterschleißheim

Fragen?

Alexander Zacherl
alexander.zacherl@gamecampmunich.de
+49 (0)163 / 685 23 65

Veranstalter

flobbymedia
Schondorferstraße 13
81379 München