

## Fußakrobatik auf vier Pfeilen

Musik-Spiele verbinden hochmotivierenden Spielspaß mit rhythmischem Gameplay. Besonders imponierend sind Tanzspiele wie Konamis „Dance Dance Revolution“, bei denen man mit vollem Körpereinsatz ein voluminöses Steuerkreuz auf dem Boden bedienen muss.

Bereits 2003 wurde die Community „VierPfeile“ ins Leben gerufen, um deutschsprachigen „Machinedancern“ die Möglichkeit zu schaffen, sich auszutauschen und zu treffen. Mittlerweile sind bei „VierPfeile“ alle Musikspiele ein Thema, auch Tastatur, Gitarre und Trommel dürfen bearbeitet werden.



Das Herzstück der Community ist die Spielerdatenbank mit umfangreicher Suchfunktion und Landkarte, durch die bundesweit gleichgesinnte Spielpartner gefunden werden können. Egal, ob Einsteiger, Gelegenheitsspieler oder Pro – hier findet jeder einen Mitspieler, der zu ihm passt. Für Mitglieder und Interessierte organisiert „VierPfeile“ seit 2003 regelmäßig Treffen, Events und Turniere, auf denen die Füße der Tänzer nicht nur im übertragenen Sinne durch die Lüfte segeln. Zur Community: [www.vierpfeile.de](http://www.vierpfeile.de)

## „Gamesworld“, das Magazin für Spielkultur

Ein Leben ohne Videospiele ist wie ein Sommer ohne Biergarten. Eine Erkenntnis, die „iMusic 1“, der digitale Musik-TV-Sender, zum Anlass nimmt, sein Programm um ein neues Format zu erweitern: „Gamesworld“, das Magazin für Spielkultur. Ab sofort wird wöchentlich über Highlights für Konsolen und PC berichtet sowie über die neuesten Trends aus dem Internet. Daneben finden umfassende Background-Informationen aus der Gaming-Szene, Reportagen von Messen, Vorstellung spezieller Zocker-Mode sowie Features über Filme mit Game-Engines ihren festen Platz im Sende-Programm.



Bei aller Liebe zum gepflegten Konsolenspaß bleibt „iMusic 1“ auch der Philosophie „pure music tv“ treu – mit der Übertragung absolut frischer, zur Gaming-Szene passender Musiktrends.

Moderiert und produziert wird „Gamesworld“ von Videokünstler Paul-Anton Gerlitz. Natürlich ist Paul seit vielen Jahren selbst leidenschaftlicher Zocker. In Zukunft müssen bei ihm ab sofort Dienstags und Mittwochs die Gamepads ruhen, denn dann läuft seine Show bei „iMusic 1“.

Weitere Infos unter [www.im1.tv](http://www.im1.tv)

### Retrovideogames – Das Online Portal für Retrozocker



Wer neben Spieletests aus der 8- und 16-Bit-Ära detaillierte Informationen über Taktraten längst eingemoteter Systeme der Marke PC Engine und Neo Geo sucht, ist in der Hardware Ecke bei „Retrovideogames“ am richtigen Platz. Dazu liefert die Website Messeberichte, Kommentare zur florierenden Retroszene und überträgt unter anderem Buchlesungen im Videostream. Sehr spannend ist auch die achteilige Serie „50 Jahre Videospiele – Wie die Pixel laufen lernten“, die auf dem Hauseigenen Blog veröffentlicht wird. Link zum Portal: [www.retrovideogames.net](http://www.retrovideogames.net)

### Games Lounge #65

<b>WANN</b> Montag, 20.04.2009 Start: 20.00 Uhr	<b>WO</b> Augsburgstraße 8 Links in den Hof, dann rechts die Treppe runter	<b>ANREISE</b> Sendlinger Tor Lindwurmstraße in Richtung Goetheplatz, links in die Augsburgstraße
---	---	--

### Game-Trader-Special // [www.game-trader.de](http://www.game-trader.de)



Ob du als gesuchter Profikiller, Pilot oder Promiboxer ins Schwitzen kommst, bleibt dir überlassen: Der Game-Trader schickt uns „Wanted: Weapons of Fate“ schon vor Release ins Vereinsheim. In die Luft gehen wir mit modernstem Militär-Equipment in „H.A.W.X“, während bei „Ready 2 Rumble: Revolution“ nicht nur virtuell die Fäuste fliegen!

### Games Lounge Pics

