

Gamesbranche lädt zum Dialog – Parlamentarischer Spieleabend im Landtag am 17. Juni 2009

Die Diskussion um Computer und Videospiele und deren Auswirkung auf den gelebten Alltag von Kindern und Jugendlichen hält an. Eine direkte Auseinandersetzung mit dieser Jugendkultur soll nun die bayerischen Parlamentarier für die Thematik Spielekompetenz sensibilisieren.

Zum Auftakt des Abends um 19.00 Uhr im Münchner Maximilianeum erläutert André Horn, Vorstandsvorsitzender des Videospielekultur e.V., in einer Einführung in die Welt der Spiele den Markt, unterschiedliche Genres und Plattformen. Anschließend bietet sich allen Mitgliedern des Bayerischen Landtags die Möglichkeit selbst Hand an zahlreiche Spiele zu legen, sowie mit Spiele-Entwicklern und -Publishern auch über gesellschaftspolitisch strittige Werke zu diskutieren.

„Veranstaltungen, wie der parlamentarische Spieleabend, tragen maßgeblich zur Aufklärung und Anerkennung von Computer- und Videospiele als Kulturgut bei“, so Hendrik Lesser, Geschäftsführer des Münchner Videospielekultur e.V. „Gerade politische Entscheider, die diesem Medium meist noch kritisch gegenüberstehen, können hier persönliche Eindrücke sammeln, die positiven Aspekte der Spiele wie Kunst, Unterhaltung, Lernförderung und Weiterbildung selbst erfahren und in die öffentliche Wahrnehmung rücken.“



Eine Liste aller im Rahmen des Spieleabends präsentierten Spiele sowie weitere Informationen finden sich unter www.cam-bayern.de/spieleabend.

Partner des Parlamentarischen Spieleabends sind neben dem [Videospielekultur e.V. \(VSK\)](http://www.vsk.de) das [Cluster Audiovisuelle Medien](http://www.cmu.de), die [CSU Landtagsfraktion](http://www.csu.de), der [Bundesverband der Interaktiven Unterhaltungssoftware](http://www.bvui.de) (BIU) und der [Bundesverband G.A.M.E.](http://www.gam-e.de)

Games Lounge #69

WANN	WO	ANREISE
Montag, 22.06.2009 Start: 20.00 Uhr	Augsburgerstraße 8 Links in den Hof, dann rechts die Treppe runter	Sendlinger Tor Lindwurmstraße in Richtung Goetheplatz, links in die Augsburgerstraße

Game-Special proudly presented by www.game-trader.de and www.heimspiel-games.de



In der nächsten Games Lounge kannst du New York entweder von Geistern und Dämonen säubern oder die Stadt mit Mutantenkräften in Schutt und Asche legen. Slimer lässt grüßen, denn die Geisterjagt beginnt in Deutschland offiziell erst im Oktober!

- „Ghostbusters – The Video Game“ – PS3
- „[PROTOTYPE]“ – Xbox 360