

Kulturvermittlung in Computerspielen

Am 21. Juli erklärt Prof. Linda Breitlauch (Mediadesign Hochschule Düsseldorf) im Rahmen einer Vortragsreihe des Münchner Videospieldkultur e.V., wie Computer- und Videospiele zur Vermittlung von Kultur beitragen können.

Computerspiele sind mehr als nur Unterhaltung: Kulturgut und Kunst, Poesie und Gesellschaftskritik. Gerade sogenannte Serious Games - also Computerspiele, die ernsthafte und wirklichkeitsnahe Inhalte vermitteln - bieten den Spielern die Möglichkeit des „Probierens“. Sie können Rollen und Situationen ausprobieren, die ihnen wirklichen Leben verschlossen bleiben, weil entweder die Konsequenzen nicht vertretbar wären oder die Welten, in denen sie sich bewegen, nur als synthetische Modelle existieren. Innerhalb politischer und gesellschaftlicher Diskussionen über mögliche Gefahren der Nutzung von Videospiele sind es diese Serious Games, die die Branche gesellschaftsfähig machen.



Prof. Dr. Linda Breitlauch lehrt Medientheorie, Mediengestaltung und Interactive Storytelling an der Mediadesign Hochschule Düsseldorf. Sie beschäftigt sich mit Multimediaprojekten aus den Bereichen eLearning, Edutainment, Evaluation und Authoring. Prof. Breitlauch spricht im Rahmen der Vortragsreihe des Videospieldkultur e.V. über Kulturvermittlung in Computer- und Videospiele und zeigt, wieso das für Serious Games besondere Relevanz hat.

Alle Kultur-Interessierten sind herzlich eingeladen, eine Anmeldung ist nicht erforderlich. Die Zahl der Plätze ist allerdings begrenzt.

Ort



MEDIADESIGN HOCHSCHULE für Design und Informatik
Berg-am-Laim-Straße 47
81673 München
Raum: R424, 4. Stock

Gamers against Rejection

„Gamers against Rejection“ vereint Spieler, die Position gegen die negative Berichterstattung über Computer und Videospiele beziehen. Die Mitglieder der Community stellen einen Querschnitt der Gesellschaft dar, die zeigen wollen, dass Spieler ganz gewöhnlich Menschen sind, die ein gesellschaftsfähiges Hobby in einer stetig wachsenden Gemeinschaft verbindet. Computer- und Videospiele sind Teil der aktuellen Gesellschaft, Wirtschaftsfaktor, Garant für Arbeitsplätze und eine zunehmend beliebte Freizeitbeschäftigung.



Auf alle Fälle einen Blick wert: www.gamers-against-rejection.de

Games Lounge #71

WANN	WO	ANREISE
Montag, 20.07.2009 Start: 20.00 Uhr	Augsburgerstraße 8 Links in den Hof, dann rechts die Treppe runter	Sendlinger Tor Lindwurmstraße in Richtung Goetheplatz, links in die Augsburgstraße

Heimspiel-Special // www.heimspiel-games.de



Cowboys, Boxer und gar keine Indianer. In der 71. Games Lounge haben wir High-Noon Duelle nebst faustdicker Ringkämpfe am Start. Wem das zu brutal ist greift einfach zum Baseballschläger:

- „Call of Juarez: Bound in Blood“ - PS3
- „Fight Night Round 4“ - Xbox 360
- „The Bigs 2“ – Wii

Aktuelle Games Lounge Pics

