

GenerationenSpielKultur - Miteinander erleben und voneinander lernen

Ein Projekt des Videospieldkultur e.V., gefördert vom Stadtjugendamt München in Kooperation mit Inter@ktiv - Münchner Netzwerk Medienkompetenz

Kinder und Jugendliche sind beim neuen Projekt **GenerationenSpielKultur** des Videospieldkultur e.V. im wahrsten Sinne des Wortes gefragt: Das Projekt will den Erfahrungs- und Wissensaustausch rund um das Thema Videospiele zwischen Mädchen und Jungen, Eltern und Kindern, Lehrern und Schülern, Jungen und Alten anregen. Statt Medienkompetenz per Frontalunterricht sollen die Erfahrungen, Fragen und Probleme der Kinder und Jugendlichen im Vordergrund stehen, die regelmäßig mit Games und Online-Welten zu tun haben und für die diese neuen Medien bereits zum Alltag gehören. Deshalb bringt das Projekt GenerationenSpielKultur die jungen Leute mit ihren Freunden, Eltern und Lehrern zusammen, damit sie sich gemeinsam mit diesem Thema beschäftigen und voneinander lernen.



Gefördert wird die Projektarbeit vom Stadtjugendamt München in Kooperation mit dem [Inter@ktiv](#) – Münchner Netzwerk Medienkompetenz im Rahmen der Kooperationsprojekte „Neue Medien und Internet“.

Im Mittelpunkt des Projektes stehen Videospiele in ihrer ganzen Bandbreite und die Kommunikation in dazugehörigen Online-Communities. Der Videospieldkultur e.V. wird bei einer ersten Veranstaltung im Dezember Kindern und Jugendlichen zwischen 6 und 16 Jahren die Möglichkeit geben, ihre Ideen aktiv in die Planung einzubringen und geeignete Spiele, Fragestellungen und Diskussionspunkte vorzuschlagen. Ab Januar 2010 beginnt dann die spielerische Umsetzung des Projektes: Gemeinsam mit Eltern, Lehrern und Senioren werden Kinder und Jugendliche über ihre Erfahrungen mit Videospiele als Unterhaltungs- und Lernmedium berichten und ihre Kompetenzen direkt beim Spielen weitergeben. Während der gesamten Projektdauer bis März 2010 erhalten die Teilnehmer zudem die Möglichkeit, sich in einem Forum über das Projekt, die Veranstaltungen, die Erfahrungen und Erlebnisse auszutauschen.

„Kinder und Jugendliche sollen Spiele nicht einfach nur konsumieren. Das Projekt GenerationenSpielKultur bietet ihnen die Möglichkeit, das Wissen über ihre Lieblingsspiele sowie positive und negative Assoziationen und Erfahrungen an ihre Eltern oder Dritte weiterzugeben, um zu einem besseren Verständnis der Spielkultur beizutragen“, so Janine Smitekiewicz, Vorstandsmitglied des VSK.

Weitere Informationen zu GenerationenSpielKultur: www.interaktiv-muc.de

Pädi 2009 - Die Gewinner

Das SIN – Studio im Netz e.V. freut sich, die diesjährigen Preisträger des **Pädagogischen Interaktiv-Preises - Pädi** bekanntgeben zu dürfen:



Der Pädi 2009 in Gold in der Kategorie Kinder geht an das Online-Angebot www.kindernetz.de/minitz vom Südwestrundfunk und in der Kategorie Jugendliche an das PC-Programm [Line Rider Freestyle](#) von Koch Media. Den Pädi in Silber erhalten das Programm [Rhythm Paradise](#) von Nintendo (Kategorie Kinder) und das Internet-Angebot www.watchyourweb.de von IJAB/ Jugend online (Kategorie Jugendliche). Der Pädi in Bronze wird dieses Jahr an zwei Spiele für den NDS verliehen: [Maus DS - Der mausgeflippte Denkspaß](#) von

BrainGame erhält eine Auszeichnung im Bereich Kinder und [Professor Layton und das geheimnisvolle Dorf](#) von Nintendo für den Bereich Jugendliche.

Der Initiator des Pädi und Geschäftsführer vom SIN - Studio im Netz e.V. Hans-Jürgen Palme sagt zur Auswahl 2009: „Die Pädi-Preisträger umfassen dieses Jahr viele Bereiche die medienpädagogisch höchstinteressant sind: Lernen, Kreativität und Information. Musikalische Erlebnisse und unterhaltsame Knobelspiele, die allein oder gemeinsam gespielt werden können, sind weitere Besonderheiten der diesjährigen Auszeichnungen.“

Zehn weitere pädagogisch wertvolle Multimedia-Produkte werden 2009 mit dem **Pädi-Gütesiegel** ausgezeichnet. Die Liste aller Gewinner finden Sie auf www.videospielkultur.org als PDF-Datei und unter www.sin-net.de/paedi.



Vergeben wird der Pädi dieses Jahr bereits zum zwölften Mal. Die Preisverleihung findet am Donnerstag, **12. November 2009** von 14 bis 16 Uhr im Münchner Kulturzentrum Gasteig/Carl-Orff-Saal statt. Es werden ca. 600 große und kleine Besucher erwartet.

Über den Pädi

Der **Pädagogische Interaktiv-Preis** - bundesweit einzigartig in seiner Konzeption – basiert im Unterschied zu vielen anderen Preisen, die entweder auf die künstlerische Komponente, die technischen Details oder die curricularen Lerninhalte Bezug nehmen, zu einem wesentlichen Teil auf praktischen Erfahrungen im Einsatz. Der Pädi ist einerseits eine Orientierungshilfe im schier undurchdringlichen Dschungel der online- und offline-Angebote für die Heranwachsenden und andererseits eine Auszeichnung für die Hersteller von pädagogisch wertvollen Multimedia-Produkten. Er ist ein Ansporn für ihre Bemühungen, sinnvolle Produkte für Kinder und Jugendliche anzubieten und damit einen Beitrag zur Förderung der Medienkompetenz zu leisten. Den Pädi gibt es seit 1998 und er wird dieses Jahr zum 12-mal vergeben.

Weitere Informationen zum SIN – Studio im Netz e.V. unter: www.sin-net.de

Games Lounge #79

WANN	WO	ANREISE
Montag, 09.11.2009 Start: 20.00 Uhr	Augsburgerstraße 8 Links in den Hof, dann rechts die Treppe runter	Sendlinger Tor Lindwurmstraße in Richtung Goetheplatz, links in die Augsburgstraße

Game-Specials präsentiert von [Heimspiel-Games](#)



Neben pädagogisch wertvollen Preisverleihungen und einzigartigen Kinder- & Jugendförderungsmaßnahmen haben wir diese Woche auch Spiele im Angebot die eher auf die niederen Triebe abzielen: Schlagen, Schießen, Autofahren!

- Tekken 6 – PS3
- Call of Duty: Modern Warfare 2 – 360
- Excite Truck – Wii

Aktuelle Games Lounge Pics

